



**重労働**

## NORDIC S3

暖かなライニングとジッパーを備えたレザーセーフティブーツ

Featuring a zipper for convenient wear, the NORDIC leather safety boots feature warm lining and a zipper, offering superior protection with SR slip resistance, composite toecap, cold insulation, and SJ Flex material.

アッパー	補正済みナッパレザー
裏地	毛皮
フットベッド	毛皮
ミッドソール	アンチパンクチャーテクスタイル
アウトソール	PU/TPU
トゥーキャップ	コンポジット
カテゴリー	S3 / SRC, ひんやりかいそう
サイズ範囲	EU 35-47 / UK 3.0-12.0 / US 3.0-13.0 JPN 21.5-31 / KOR 230-310
サンプル重量	0.794 kg
規範	ASTM F2413:2018 EN ISO 20345:2011



217



**コールドインシュレーション (CI)**  
足を暖かく保つ保冷材 (CI) 安全靴。寒い環境で履くものです。



**暖かい裏地**  
寒い環境でも足を暖かく、ドライに保ちます。



**S3**  
S3安全靴は、湿度が高く、油や炭化水素が存在する環境での作業に適しています。また、靴底の穿孔リスクや足の潰れから保護します。



**SRC滑り抵抗**  
耐滑靴底は、安全靴や作業靴の最も重要な機能の1つです。SRCの耐滑靴底は、SRAとSRBの両方の耐滑試験に合格しており、鉄とセラミックの両方の表面で試験されています。



**コンポジット#トゥーキャップ**  
メタルフリーで軽量、熱や電気を通さない



**SJフレックス**  
スチールよりも軽量で柔軟性のある耐パンク素材「メタルフリー」。熱伝導性のない素材です。ラストボトム表面を100%カバーします。

## 産業分野:

オートモーティブ, ケミカル, クリーニング, 建設, ロジスティクス, 鉱業, 石油#ガス, 産業分野

## エンバイロメント:

低温環境, ドライ環境, 泥臭い環境, 雪と氷, 凹凸のある表面, 湿潤環境

## メンテナンス方法:

靴を長持ちさせるために、定期的にクリーニングし、適切な製品で保護することをお勧めします。靴を暖房器具の上で乾燥させたり、熱源の近くで乾燥させたりしないでください。

	商品説明	測定単位	結果	EN ISO 20345
アップパー	補正済みナッパレザー			
	上段: 水蒸気透過性	mg/cm <sup>2</sup> /h	2.6	≥ 0.8
	上段: 水蒸気係数	mg/cm <sup>2</sup>	25.8	≥ 15
裏地	毛皮			
	裏地: 水蒸気透過性	mg/cm <sup>2</sup> /h	34.5	≥ 2
	裏地: 水蒸気係数	mg/cm <sup>2</sup>	276.9	≥ 20
フットベッド	毛皮			
	フットベッド: 耐摩耗性 (ドライ / ウェット) (サイクル)	しゅうき	25600/12800	25600/12800
アウトソール	PU/TPU			
	アウトソールの耐摩耗性 (ポリウレタンロス)	mm <sup>3</sup>	41.8	≤ 150
	アウトソール滑り抵抗 SRA: ヒール	フリクション	0.34	≥ 0.28
	アウトソール滑り抵抗 SRA: フラット	フリクション	0.41	≥ 0.32
	アウトソール滑り止め SRB: ヒール	フリクション	0.13	≥ 0.13
	アウトソール滑り抵抗 SRB: フラット	フリクション	0.18	≥ 0.18
	帯電防止値 ESD値	メガオーム	122	0.1 - 1000
	メガオーム	N/A	0.1 - 100	
	ヒールエネルギー吸収	J	33	≥ 20
トゥーキャップ	コンポジット			
	耐衝撃性トゥーキャップ (衝撃後クリアランス100J)	mm	N/A	N/A
	耐圧縮トゥーキャップ (10kN圧縮後のクリアランス)	mm	N/A	N/A
	耐衝撃トゥーキャップ (衝撃後クリアランス200J)	mm	15.0	≥ 14
	耐圧縮トゥーキャップ (圧縮後のクリアランス15kN)	mm	15.5	≥ 14

サンプル数: 42

当社の靴は常に進化しており、上記の技術データは変更される可能性があります。すべての製品名とブランド名Safety Joggerは登録されており、当社の書面による同意なしに、いかなる形式でも使用または複製することはできません。